

打機雙面睇（2）



線上遊戲的背後故事

網絡教育教材套

回顧



- ❧ 大部分同學會都有上網打機的習慣
- ❧ 對於初中的學生來說，上網打機是最容易導致網路成癮；同學亦透過兩份問卷了解自己對網絡成癮的傾向
- ❧ 了解到打機導致網絡成癮的原因及討論/提出了一些改善方法

媽媽經常說：線上遊戲容易令人
沉迷，變成網路成癮，對我們沒
有一點益處！



你同意嗎？



工作紙（一）



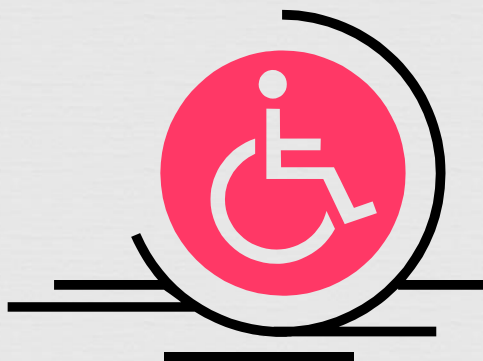
☞ 線上遊戲的好處/發展用途



Problem solving!
Creativity!
Think faster!



- 提升創意&解難能力
- >增加腦容量，而所增加的腦部分負責形成記憶、策劃能力、肌肉控制以及空間探測
- 訓練腦筋靈活---「轉數快」
- 快速及準確地處理資料數據



Exercise more ! Rehabilitation treatment (復康治療) !

〉基督教聯合醫院的一个控制病人體重的計劃中，在跑步機及健身單車上加入電腦遊戲，增加病人對做運動的興趣。

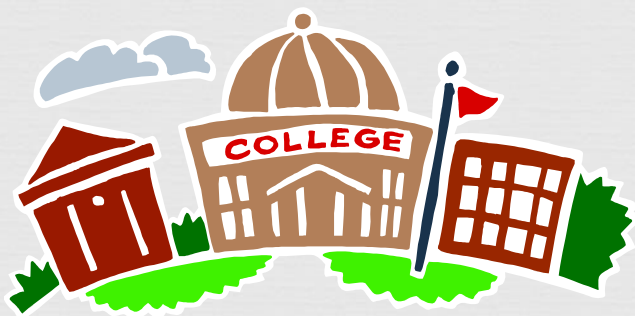
>沙田醫院將「打機」的概念加入長者和中風病人的康復訓練中



勤有功，戲無益？？

打機有助入大學！

〉南韓中央大學明年將電子競技（eSports）列為運動項目並成為招生政策其中一項評分準則。表現出色者在報讀體育科學係時可獲入學加分。



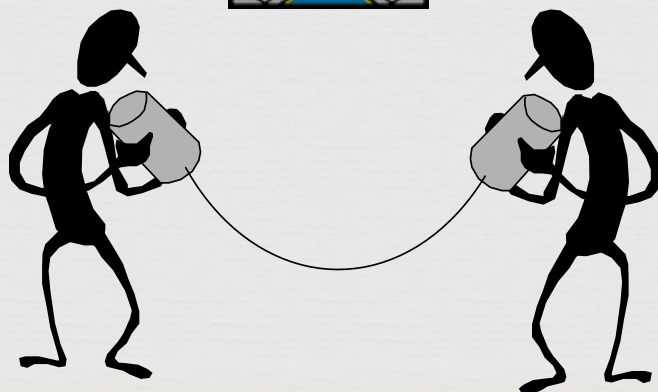


父母學打機，加強與子女溝通！！

〉能了解孩子的想法

〉明白及體會玩線上遊戲的模式，對孩子喜歡的東西有了解，容易製造話題

〉成為親子活動，能增進親子感情，改善溝通





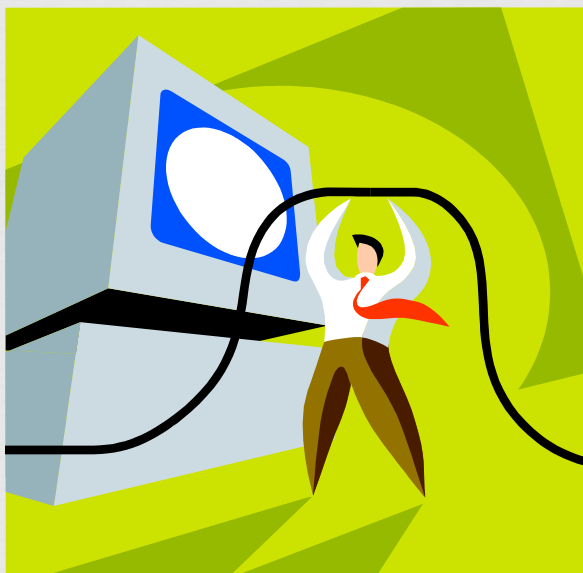
打機可成事業！

〉 遊戲設計人才需要有實戰經驗

〉 線上遊戲產品企劃專員

〉 播放片段：這才叫會玩線上遊戲

〉 香港第一間電子競技公司-香港電子競技有限公司（2013年成立- 聘請全職打機手代表香港出戰國際電子競技比賽



播放片段：[東森新聞]玩線上遊戲賺百萬 電玩小子搶出30場冠軍



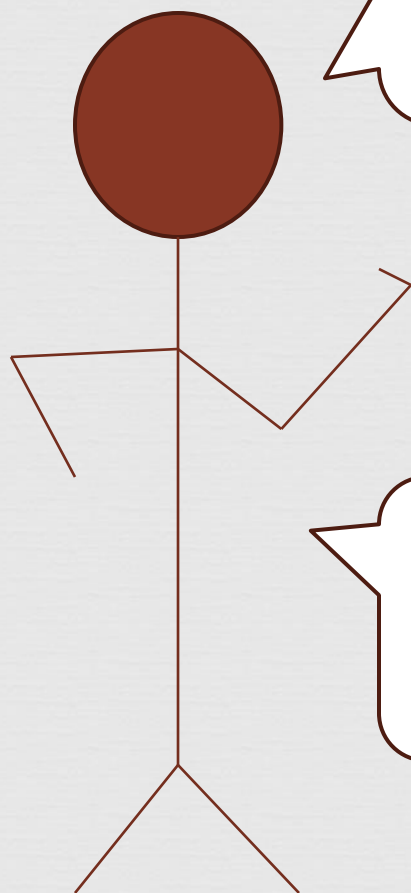
發展ONLINE game 周邊產品，電子產品！

› Samsung: [Samsung Series 7
Gamer Laptop Video Review](#)

› Microsoft: [Gaming laptop,
gaming mouse, gaming headsets](#)

› 特別為線上游戲而設的周邊產品
價錢比普通的高很多

圖片來源: [SAMSUNG](#) ; [MICROSOFT](#)

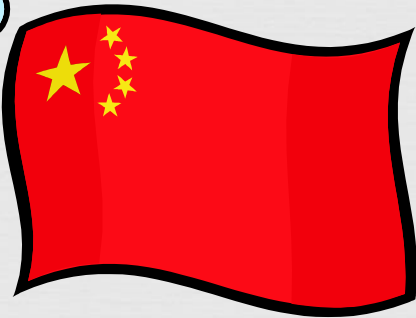
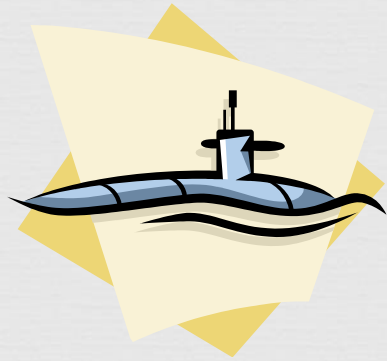


同我組對打
機啦！？ 我
好高LEVEL
架！！

我係社工黎
架！

打機救隱青!!

播放片段：[社工打機王打救隱青](#)



打機可以做軍師？！

〉 中國解放軍首個軍事網絡遊戲 -
《光榮使命》

--為訓練軍人時提供教材；做預演，
演習

〉 美國國防部高級研究計劃局
DARPA- 《ACTUV》

--獲得國際玩家的遊戲過程，策略及
資料等，成為美國海軍開發的教學
工具，將全世界的玩家變成軍師



亞洲室內運動會 Asian Indoor Games!!



- 第二屆 亞洲室內運動會 2007年 10月26日在澳門舉行
- 首次引入線上游戲成為運動會項目之一（電子競技），例如FIFA，NBA LIVE 等
- 室內運動會的電子競技項目數量每年增加（2007：3項； 2009：5項； 2013：10項）

☞ 圖片來源: [Olympic Council of Asia](#)

打機對青少年好處多
還是壞處多，其實是
視乎他們自己怎樣用；
善用就好處多，不善
用就壞處多。